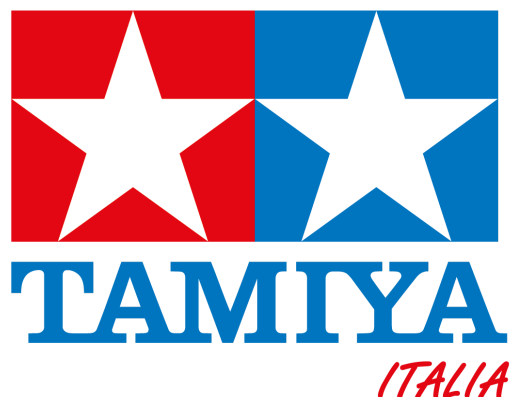




Regolamento Ufficiale Tamiya mini4WD 2024/2025

Nelle competizioni mini4WD di Tamiya, le regole sono stabilite in modo che tu possa goderti gare emozionanti. Questo rende le auto, il tracciato e le specifiche (categorie e modalità di gara) equi, consentendo a tutti di competere alle stesse condizioni.

La velocità assoluta non è l'unico divertimento con le mini4WD. È importante usare la tua testa e la tua tecnica per capire come affrontare diversi tracciati. Questo regolamento di gara ufficiale susciterà lo spirito del fair play e ti insegnerà il senso della sfida e le buone maniere adatte ad un vero Racer di mini4WD.

Tamiya vorrebbe che tutti i fan di mini4WD seguissero queste indicazioni.

JAP <https://www.tamiya.com/japan/mini4wd/regulation.html>

ENG <https://www.tamiya.com/english/mini4wd/regulation.htm>

[Informazioni aggiuntive e riviste 15/12/2023]

[1] 6. Modifiche

1.6.3 Nota Aggiunta ai casi non riconoscibili (09.12.2022)

[1] 3. Dimensionamento delle mini4WD da competizione

*Rollers: il numero di rollers è cambiato da "6" a "nessun limite". (08/12/2017)

*Mass Damper: posizione di montaggio è cambiata in "nessun limite". (08/12/2017)



[1] mini4WD da competizione

1. 1. Tipologie di auto

Sono ammesse tutte le mini4WD importate ufficialmente in Italia da Tamiya Italia.

Sono ammesse le serie: Laser mini4WD (eccetto 19801, Tamiya non è autorizzata ad esportare questo modello), mini4WD REV, mini4WD PRO, Racing mini4WD, Super mini4WD, Fully Cowled mini4WD, Aero mini4WD, Mighty mini4WD, R/C mini4WD, Truckin mini4WD. A seconda della competizione e della categoria, i tipi di auto e le serie con cui è possibile partecipare potrebbero essere limitati.

1. 2. Specifiche di montaggio

Tutte le auto da gara dovranno essere a quattro ruote motrici. Non sono consentite modifiche in sola trazione anteriore o posteriore.

Le carrozzerie devono essere verniciate o decorate con adesivi e devono essere saldamente fissate al modello (*), non sono ammesse carrozzerie auto-costruite.

Tutte le mini4WD potranno essere controllate dai giudici e le auto che non superano la verifica non possono partecipare alla gara.

L'auto da gara deve essere assemblata dal racer (**). Tuttavia, a seconda della classe, potrebbe essere consentita la collaborazione fra racers.

(*) Al fine di rendere più facile per i giudici di gara valutare se la modifica della carrozzeria è conforme al regolamento, potrebbe non essere consentito correre se le dimensioni sono notevolmente ridotte o se resa difficilmente riconoscibile da adesivi e vernice. Inoltre i margini delle carrozzerie in polycarbonato, solo gli alettoni etc. non sono considerati carrozzeria.

(**) Questo non si applica a coloro che hanno bisogno di assistenza nella loro vita quotidiana a causa di disabilità o impedimenti.

1. 3. Dimensionamento delle mini4WD da competizione

Dimensioni, misure e limiti delle auto da gara sono specificate come segue:

Larghezza massima **105 mm**

Lunghezza massima **165 mm**

Altezza massima **70 mm**

Altezza minima da terra **1 mm**

Diametro Ruote **da 22 a 35 mm** (cerchione + ruota)

Battistrada **da 8 a 26 mm** (larghezza della gomma)

Peso minimo **90g** (compresi motore e pile)

Rollers ~~il numero massimo di roller è limitato a 6~~

***Rollers: il numero limite di rollers è cambiato da "6" a "nessun limite" (continuerà ad applicarsi nel 2024)**

Trazione L'auto da gara deve essere a quattro ruote motrici.

Rapporti Sono ammesse solo le combinazioni previste ([Tab.1](#))

LARGHEZZA MAX	LUNGHEZZA MAX	ALTEZZA MAX	ALTEZZA MIN	DIAMETRO	BATTISTRADA	PESO MIN	ROLLERS	TRAZIONE	RAPPORTI
									
105mm comprese le parti aggiuntive	165mm comprese le parti aggiuntive	70mm comprese le parti aggiuntive	1mm misurato dal fondo del tracciato	22~35MM gomme sul cerchio	8~26mm ombra sul fondo	90g compresi motore e pile	Nessun limite al numero di roller	4WD Quattro ruote motrici	Combinazioni previste (Tab.1)

(Valido per tutti i telai)

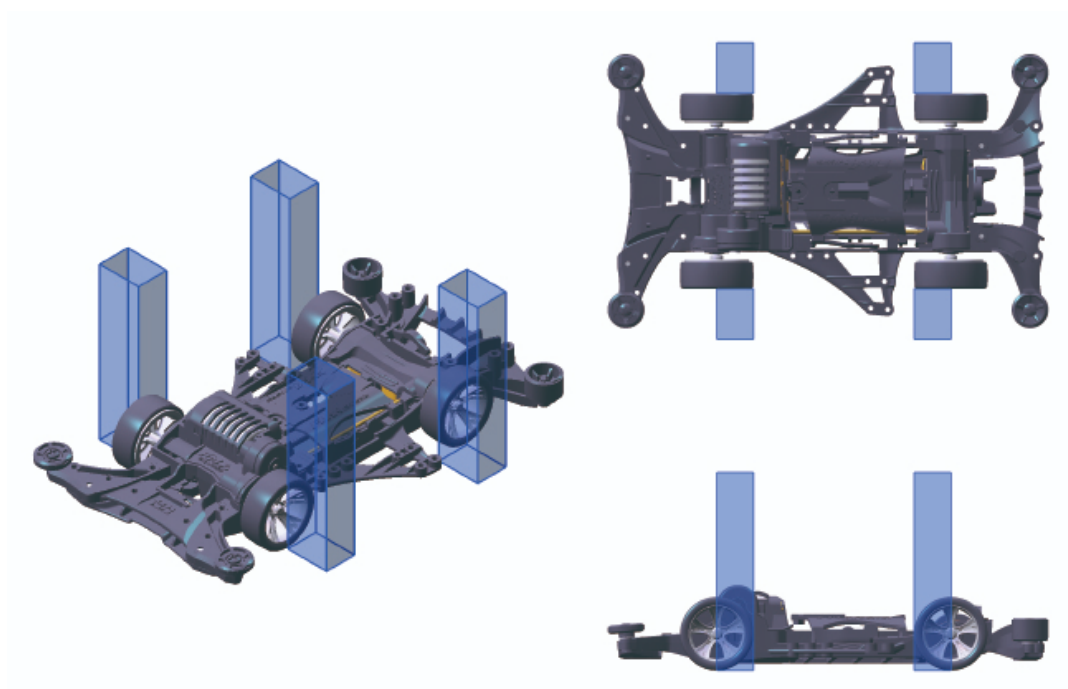
Limitazioni sulla posizione di montaggio

Mass Damper: ~~la posizione di montaggio del peso deve essere tale che l'intero peso stia all'interno della linea che collega gli assi centrali dei rollers anteriori e posteriori.~~

***Mass damper: insieme alla modifica del numero di roller, non ci saranno restrizioni sulla posizione di montaggio dei mass damper (continuerà ad applicarsi nel 2024).**

Non superare il bordo esterno e l'asse centrale della ruota anteriore fino all'estremità posteriore della stessa.

Non superare il bordo esterno e l'asse centrale della ruota posteriore fino all'estremità anteriore della stessa.



* Le parti evidenziate in figura corrispondono alle aree limitate.

Tuttavia questa regola non si applica alle carrozzerie e non ci sono restrizioni sulle parti che sono montate solo sulla carrozzeria, purché siano posizionate più in alto dell'asse centrale delle ruote.

1. 4. Motori

Per i telai PRO (MS e MA) è possibile utilizzare il motore kit e i motori mini4WD PRO.

Per gli altri telai, oltre al motore kit, è possibile utilizzare:

Torque Tuned 2, Rev Tuned 2, Atomic Tuned 2, Light Dash, Hyper Dash 3, Power Dash e Sprint Dash. (Sono accettati anche i motori Torque Tuned, Rev tuned, Atomic tuned)

1.4.1. A seconda della competizione, può essere consentito l'uso di altri motori.

1.4.2. Nelle gare e nelle classi con limiti di velocità, un motore non può essere utilizzato se il limite di velocità viene superato.

1.4.3. Non è consentita alcuna modifica dei motori, come il disassemblaggio e la modifica del numero di avvolgimenti.

1.4.4. Se i sigilli del motore dovessero mostrare segni di rimozione della testa, verrà considerato non utilizzabile.

1. 5. Batterie

Per la fonte di alimentazione dell'auto da gara, utilizzare due batterie AA con le seguenti specifiche:

1.5.1. Sono ammesse batterie formato AA-LR6 Alcaline, ricaricabili Ni-Mh fino a 2100mAh (si consiglia l'utilizzo delle batterie Panasonic Eneloop)

Sono ammesse le batterie Tamiya.

Non sono ammesse le batterie Sanyo Eneloop o altre batterie fuori produzione da oltre due anni, non sono ammesse batterie Lipo, Litio e Ni-Zn.

1.5.2. L'utilizzo dei caricabatterie è a discrezione dell'organizzatore di gara.

1.5.3. Non è consentito l'uso di batterie con etichette danneggiate. A seconda della competizione, le batterie utilizzabili potrebbero essere diverse o limitate.

1.5.4. Batterie di identiche caratteristiche e di facile reperibilità potranno essere usate su autorizzazione dell'Organizzatore.

1.6. Modifiche

Quando si modifica un'auto da gara, sono previste le seguenti regole. Tuttavia, le modifiche non incluse qui saranno a discrezione dell'organizzatore.

1.6.1. La lavorazione del telaio è consentita solo per eseguire foratura e taglio. Non è consentito l'uso di telai autocostruiti.

1.6.2. Sono consentiti solo i ricambi Tamiya mini4WD, mini4WD R/C e Dangun distribuiti ufficialmente in Italia da Tamiya Italia

1.6.3. La lavorazione delle parti è consentita solo per eseguire foratura e taglio. (*)

(*) è necessario poter identificare la forma originale.

Casi non riconoscibili

- Lavorazione di carbonio, FRP e parti metalliche nelle forme esterne che differiscono dai loro 'contorni originali' (include le lavorazioni in forme di albero/perno e di roller)
- Utilizzo di una combinazione di roller diversa da quella prevista (ad esempio montare un anello di plastica su di un roller gommato, sostituire l'anello di plastica di un roller teflonato, combinare roller di diametro diverso, tagliare la parte superiore e inferiore di un roller doppio 'clessidre' ecc.)
- **Utilizzo di Setting board HG, Setting Gauge e Pinion Puller per le modifiche alle parti**

Casi riconoscibili (prima dei controlli)

- Lavorazione di taglio come stondatura, taglio semplice, allargamento dei fori di montaggio e incollaggio delle parti.
- Foratura e colorazione superficiale del roller
- Taglio e lavorazione delle gomme (quando si combinano gomme diverse, avere cura di non lasciare spazi vuoti).
- Utilizzo di varie parti del motore (si sconsiglia lo smontaggio dei motori).

1.6.4. La lavorazione degli ingranaggi è consentita solo per eseguire foratura e stondatura per la riduzione di peso e l'inserimento di cuscinetti. Gli ingranaggi vanno utilizzati nelle combinazioni previste. [* Anche il pignone è determinato dal telaio.](#)

1.6.5. Come contatti e interruttore utilizzare gli accessori del kit o gli item previsti. Non sono ammesse modifiche come incollaggio, saldatura, raddoppi metallici, etc.

1.6.6. Non sono ammesse modifiche che possano danneggiare il tracciato o le mani, o causare la dispersione di olio dal telaio e sporcare il tracciato.

1.6.7. Ammesso modificare le ruote entro le dimensioni specificate, non è permesso che il cerchio tocchi la pista o modificare il materiale della superficie della gomma.

[2] Tracciato di gara

Se le seguenti regole sul tracciato saranno soddisfatte e Tamiya approva ufficialmente, il registro di gara sarà accettato come competizione ufficiale. Tutte le competizioni e i record sul tracciato originale che non soddisfano le regole del Tracciato non saranno ufficiali.

- * Larghezza del tracciato: **115 mm** (larghezza di una corsia su rettilineo)
- * Altezza delle sponde: **50 mm** (dimensione dal fondo pista)
- * È consentito cambiare larghezza e altezza parziali e modificare gli angoli di sponda per una corsa più dinamica.

[3] Competizione sui tracciati ufficiali

1. L'inizio della manche deve essere segnalato da un semaforo o da un segnale di partenza. Il Racer accende l'interruttore, tiene in una mano la mini4wd con le ruote che girano e, contemporaneamente al segnale, tocca terra e parte. Non è consentito in alcun modo accompagnare o spingere la mini con le mani nel senso di marcia.
2. Se la mini4wd esce dal tracciato o si ferma durante la gara, se la mini4wd supera le sponde del tracciato ed entra in un'altra corsia, o se parti della mini4wd si staccano durante la gara, verrà ritirata subito e non sarà possibile ripetere la manche.
3. Qualora il giudice di gara determini il rischio di essere sorpassato da un'altra mini4wd nella stessa corsia e di intralciare la marcia, la mini4wd verrà ritirata subito.
4. La manche termina quando la mini4wd completa il tracciato e supera l'arrivo.
5. Le qualifiche e le finali saranno determinate dall'ordine di arrivo o dai tempi registrati. Se non può essere deciso da quanto sopra, sarà deciso dall'organizzatore.

[4] Controlli

1. Tutte le mini4wd devono essere ispezionate prima della gara, se ci sono parti che violano il regolamento, non potranno partecipare a meno che non vengano corrette.
2. Le mini4wd che hanno superato l'ispezione non possono apportare modifiche tra il momento dell'ispezione del veicolo e il momento in cui partecipano alla manche
3. Una nuova ispezione può essere effettuata in qualsiasi momento durante la gara. Se nella nuova revisione viene trovata una specifica che viola il regolamento, si considera la modifica non autorizzata e tutti i tempi registrati fino a quel momento saranno invalidati. Non potrai più partecipare alla gara a meno che le parti non siano corrette.
4. Se una mini4wd viola il regolamento e non può essere corretta dopo l'ispezione, il racer potrà partecipare alle qualifiche se lo desidera, ma i tempi non saranno validi.

[5] Squalifica

Le mini4wd e i Racer che si trovino nelle seguenti condizioni saranno squalificati a discrezione dei giudici. Si richiede di imparare le buone maniere adatte ad un Racer.

1. Quando si ritiene che la modifica danneggerà altre vetture, le mani o il tracciato.
2. Quando viene accertato che la mini4wd è stata modificata per interferire intenzionalmente con la marcia di altri concorrenti.
3. Quando si ritiene che olio, liquidi ecc. possano sporcare il tracciato e modificare le condizioni dello stesso.
4. Se si partecipa alla gara dopo aver apportato modifiche che violano il regolamento dopo l'ispezione del veicolo.
5. Se toccando un'altra mini4wd o il tracciato si interferisce con la corsa.

6. Quando lo svolgimento della gara è ostacolato o non si seguono le indicazioni dei giudici di gara.
7. In caso di falsa partenza, o quando la mini4wd viene spinta a mano alla partenza.
8. Se il racer agisce contrariamente allo spirito di fair play o ha causato disagio agli altri partecipanti.

[6] Informazioni sulla gestione di gara

1. I Racer possono opporsi al giudizio della manche a cui hanno partecipato. Tuttavia, deve essere fatto prima dell'inizio di quella successiva.
2. Alcune gare possono adottare regole speciali a discrezione dell'organizzatore.

[7] Restrizioni alla partecipazione

1. Tieni presente che a seconda delle specifiche di gara, potresti non essere in grado di partecipare alla gara per motivi quali l'età.
2. Fatta eccezione per le gare di Endurance, due o più persone non possono partecipare insieme con la stessa mini4wd.

[8] Tamiya Passport (Servizio non disponibile in Italia)

[9] Dichiarazione di non responsabilità agli eventi ufficiali Tamiya

Valgono lo scarico di responsabilità e le condizioni indicate dagli organizzatori italiani